ESA: servono 10 miliardi per l’indipendenza spaziale

*Si è chiuso oggi l’**International Space Summit di Parigi**. A dominare la scena il tema dell’**indipendenza spaziale** europea. Forte il messaggio del direttore generale dell’ESA **Josef Aschbacher**: “Servono 10 miliardi di euro in 10 anni, altrimenti i nostri **astronauti** saranno passeggeri sulle navi degli altri”.*

*Continua in tutto il mondo l’allarme sugli **agenti AI** ‘fuori controllo’. Secondo un’indagine della Reuters, almeno 10 siti web sarebbero stati sfruttati abusivamente senza autorizzazione da agenti di **OpenAI** per comunicare tra loro. Ma potrebbero essere anche 23 i siti coinvolti.*

*Infine, abbiamo analizzato in modo approfondito le novità di **Audicom**, con l’ingresso in Cda di **Netflix, Amazon, Disney e Google/YouTube**: per la prima volta in Europa gli OTT accettano in Italia di farsi monitorare da un soggetto terzo.*

Leggi tutte le notizie della nostra dailyletter

The post ESA: servono 10 miliardi per l’indipendenza spaziale appeared first on Key4biz.

https://www.key4biz.it/esa-servono-10-miliardi-per-lindipendenza-spaziale/587024/

Marvel’s Wolverine su PS5 è la nuova frontiera dei supereroi nei videogiochi

(Adnkronos) – Insomnicac Games è uno dei team interni di PlayStation più talentuosi, e questa fama in epoca contemporanea è legata quasi esclusivamente al loro lavoro nella saga di Marvel’s Spider-Man, iniziata su PS4 e proseguita su PS5 in tre giochi che hanno dato vita ad un vero e proprio Gamer-verse Marvel, finora abitato solo dall’uomo ragno. Marvel’s Wolverine, il videogioco, è ambientato nello stesso mondo: Terra-1048, entrato nel canone ufficiale Marvel anche nei fumetti e nell’animazione.

Questa non è ovviamente l’unica cosa che accomuna il gioco di Wolverine a quelli di Spider-Man: Insomniac ha imparato moltissimo sul sistema di combattimento nei videogiochi action e ricicla qui diverse idee, a partire dall’agilità con la quale Wolverine può proiettarsi contro i nemici, proprio come Spider-Man. In questo nuovo gioco, però, le lotte virano con molta più decisione verso la ferocia, con smembramenti e sangue a pioggia. Il tutto in una storia completamente nuova che introduce e sviluppa il personaggio di Chris Claremont e parte degli X-Men.

Il narrative director Walt Williams ha scritto con il team di Insomniac una storia cupa e in linea con il personaggio, affiancandolo ad altri eroi visti nei fumetti e nei film, come Mystica, Sabretooth, Jean Grey, Nathaniel Essex e molti ancora. In una ventina di ore di gioco, Marvel’s Wolverine ci porta in giro per il mondo e pone le basi per una serie articolata. Il nostro protagonista Logan, poi, è caratterizzato in modo egregio e non si riesce a non volergli bene.

Marvel’s Wolverine per PS5 è senza dubbio uno dei giochi del genere più ricchi in termini di varietà e approfondimento, e con ancor meno incertezza può essere nominato il numero uno in realizzazione tecnica. Anche su una PS5 standard, senza scomodare la Pro, il gioco raggiunge l’eccellenza visiva ed è accompagnato da una colonna sonora a dir poco perfetta, una regia ispirata, oltre a un doppiaggio in italiano più che buono.

Il gioco incontra qualche problema quando si parla di coerenza nella giocabilità. Il sistema di combattimento è ben fatto, ma l’importanza della meccanica di parata e contrattacco è sproporzionata rispetto alla lunghezza di alcuni scontri, finendo per risultare a volte ripetitiva. Inoltre, in alcuni momenti il gioco ha un’ispirazione “souls-like” nella tenacia dei nemici, che mal si sposa con altre sequenze infinitamente più semplici da affrontare.

In ogni caso, era difficile per Insomniac Games superarsi, eppure in qualche modo ci sono riusciti: con un altro personaggio carismatico e “outsider” del mondo Marvel, hanno dato vita a un action adventure che farà la gioia di tutti gli appassionati. Ad esempio, c’è di che impazzire con la selezione dei costumi di Logan, tratti da tantissime diverse storie e epoche del personaggio.

E anche per chi non fosse avvezzo ai suopereroi, il gioco è una boccata d’aria e una genuina corse sulle montagne russe, uno spensierato caos di supermosse e massacri che dà una grandissima soddisfazione al giocatore, anche a quello che ormai pensa di aver visto tutto. Se volete prendervi una pausa dai videogiochi open world e farvi catturare da un kolossal in versione interattiva, avete trovato il vostro mutante.

Formato: PlayStation 5 Publisher: Sony Interactive Entertainment Sviluppatore: Insomniac Games Voto: 9

—

tecnologia

webinfo@adnkronos.com (Web Info)

The post Marvel’s Wolverine su PS5 è la nuova frontiera dei supereroi nei videogiochi appeared first on Key4biz.

https://www.key4biz.it/marvels-wolverine-su-ps5-e-la-nuova-frontiera-dei-supereroi-nei-videogiochi/587035/

Where to preorder the new Apple Watch Series 12 and Ultra 4



The iPhone Duo was the unequivocal star of Apple’s “Surprise and shine” event, but not for people who were mostly paying attention for news on wearables. Thankfully, Apple had a lot to share about its new Apple Watch Series 12 and Ultra 4. There’s no update to the SE model for 2026, which isn’t necessarily a bad thing (the SE 3 rules). Also, no price changes either, which can’t be said for the entire iPhone lineup.

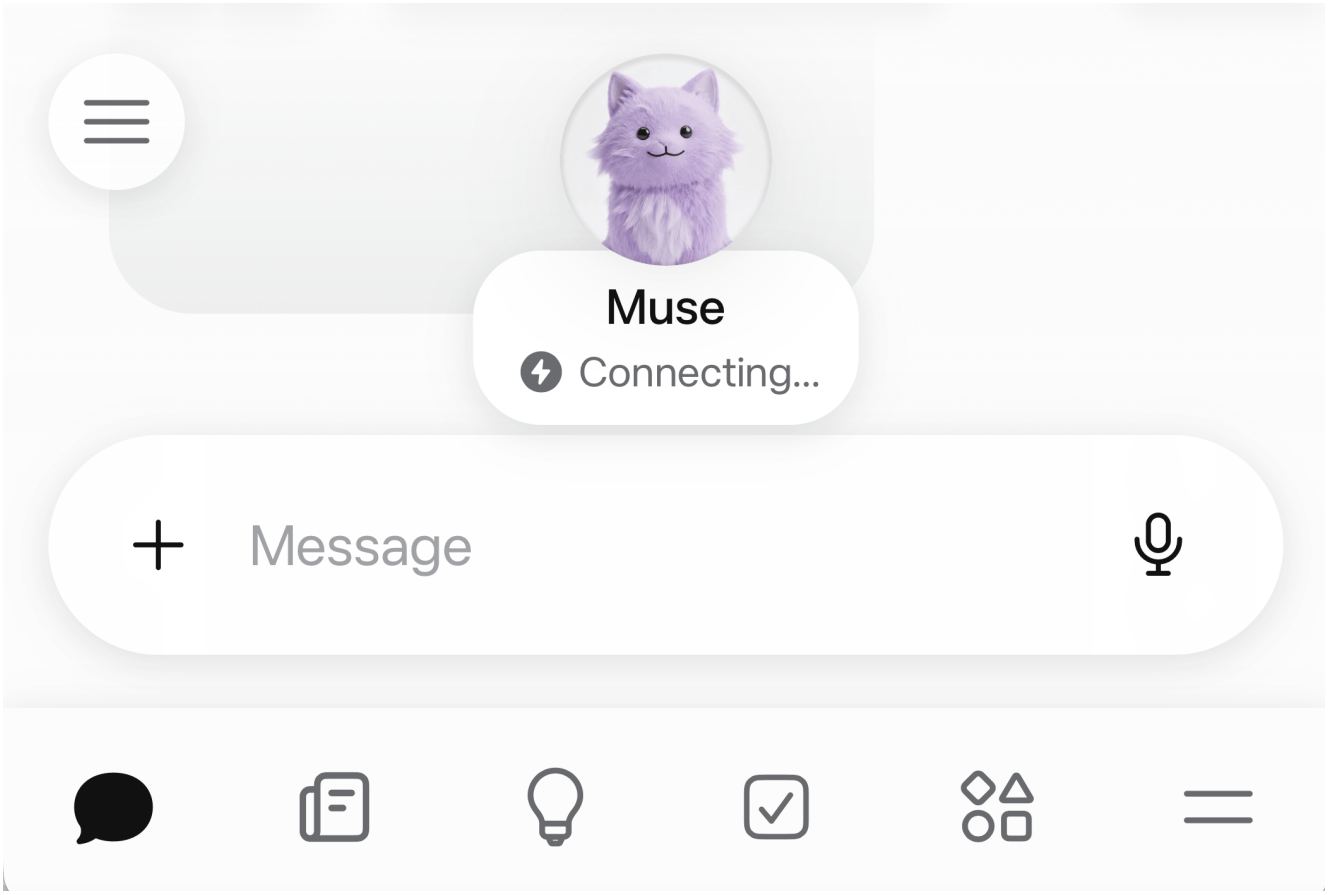
While both new watches look similar to their predecessors, there are a number of updates under the hood that might intrigue some people enough to warrant a preorder. My colleague Victoria Song got hands-on with both smartwatches …

Read the full story at The Verge.

https://www.theverge.com/gadgets/988579/apple-watch-series-12-5g-ultra-4-preorder-buy

---

Meta’s Muse AI works and creeps me out



I turned my Muse assistant into a purple cat. | Screenshot: The Verge

Meta has launched its new Muse assistant, marking the company's first real foray into AI-powered productivity tools. The company says its AI agent can "take the busywork off your plate" by helping you with online shopping, emails, trip-planning, and more. I decided to try out the new tool and see how well it performed — especially from a company that previously prioritized entertainment over productivity. Though the AI assistant generally worked as I expected it to, the unnerving amount of information it autonomously gleaned about me largely overshadowed my experience.

One of the first tasks I assigned Muse, which carries out actions using …

Read the full story at The Verge.

https://www.theverge.com/tech/993391/meta-muse-ai-hands-on

Wolverine on the PS5 goes back to a simpler (and bloodier) style of action game



Marvel's Wolverine captures just how angry its lead character is. The latest PS5 exclusive from *Spider-Man* developer Insomniac, *Wolverine* is a straightforward action game that is at its best when you're (literally) slicing through enemies or thrust into a sequence pulled from a blockbuster movie, like climbing the fuselage of a plane as it careens toward land or racing a motorcycle across rain-slicked city streets. It's the kind of game that can really get your heart rate rising, and keeping Logan mad is a key part of the strategy. In many ways, it's a throwback to straightforward action titles of the past — and it's a refreshing change of p …

Read the full story at The Verge.

https://www.theverge.com/games/992937/wolverine-review-ps5

Anthropic Researcher Resigns With Warning About the Dangers of AI Development

Both Anthropic and OpenAI have seen high-profile resignations in recent years that were tied to safety concerns.

The post Anthropic Researcher Resigns With Warning About the Dangers of AI Development appeared first on SecurityWeek.

https://www.securityweek.com/anthropic-researcher-resigns-with-warning-about-the-dangers-of-ai-development/

Another big James Talarico interview is punted to YouTube due to FCC threats



Jimmy Kimmel will be interviewing Democratic Texas Senate candidate James Talarico “under unusual circumstances,” posting the interview directly to YouTube, rather than airing it on TV during *Jimmy Kimmel Live*. In Wednesday night’s episode, Kimmel said this was out of concern for retaliation from the Trump administration’s FCC:

> *[Trump’s] FCC has threatened me, threatened our show, threatened our network, ABC, our affiliates, our local stations based on simple, traditional editorial decisions, guest bookings, it would seem they don’t like. And so, out of consideration for our local stations, especially our ABC affiliates in Texas who woul …*

Read the full story at The Verge.

https://www.theverge.com/policy/993383/jimmy-kimmel-fcc-brendan-carr-james-talarico

Hacker Conversations: Vinnie Liu, Performer Turned Ringmaster

Vinnie Liu was recruited by the NSA when he was just 17 years old. He is now the CEO of Bishop Fox.

The post Hacker Conversations: Vinnie Liu, Performer Turned Ringmaster appeared first on SecurityWeek.

https://www.securityweek.com/hacker-conversations-vinnie-liu-performer-turned-ringmaster/

The iPhone Duo’s hardware doesn’t look special, but its software might be



With the iPhone Duo, Apple has pulled off a familiar trick. It arrives into a mature Android foldable market with a handful of hardware features we've mostly already seen elsewhere, but paired with a level of software polish that makes a lot of them feel new again. It's those software flourishes that have me excited to try the iPhone Duo when it launches next month, but I'm less convinced that its hardware will be anything special.

If Apple had gotten there first, the Duo's biggest surprise would have been its squat, wide, passport-inspired shape. But its slow-moving supply chain meant that Huawei, Samsung, and Xiaomi all managed to beat Ap …

Read the full story at The Verge.

https://www.theverge.com/tech/993300/iphone-duo-hardware-software-android-samsung-oppo

Is The Trade Desk Running Out of Room to Turn Around?

After a slew of C-suite exits, The Trade Desk sledged 15% of its workforce https://www.adweek.com/programmatic/is-the-trade-desk-running-out-of-room-to-turn-around/