Fortnite mobile supera i 25 milioni di $ nel primo mese

Con un ricavo di 25 milioni di dollari nel primo mese sul mercato, Fortnite mobile è diventato una delle app più di successo su iOS.

Dall'arrivo sul mercato, avvenuto all'inizio di aprile, Fortnite mobile ha generato 1 milione di dollari di spesa quotidiana degli utenti. Solo Netflix, negli Stati Uniti, ha superato l'app. Al momento, il gioco è disponibile solo su iOS, ma l'arrivo di una versione Android su Google Play sembra molto probabile.

"Se dovesse accadere entro l'estate e il gioco mantenesse questa popolarità, stimiamo che i ricavi potrebbero superare il mezzo miliardo di dollari entro la fine del 2018", ha commentato Randy Nelson di Sensor Tower.

Di recente, alcuni record di streaming e video caricati sulle piattaforme del settore hanno confermato l'enorme successo del titolo di Epic Games.

Fortnite mobile supera i 25 milioni di $ nel primo mese