SEGA riduce le proiezioni per l’anno fiscale

SEGA ha ridotto le previsioni di vendita e profitto per l’anno fiscale in corso.

Rispettivamente, SEGA ha ridotto del 13% le proiezioni di vendita e del 55% quelle dei profitti. A quanto pare, l’impatto maggiore sulle stime deriva dalla divisione pachinko, il cui giro d’affari dovrebbe risultare del 30% inferiore al previsto.

La divisione entertainment, che comprende i videogiochi, ha invece ottenuto buoni riscontri da Sonic Mania e Total War: Warhammer 2.

Il titolo più recente di SEGA, Sonic Forces, non è stato però accolto bene dalla stampa specializzata. Il gioco, al momento, viaggia con una media di 58/100 su Metacritic. Si tratta di un passo indietro per la mascotte dell’azienda, visto che la media di Sonic Mania si aggira invece sull’96%.