Take-Two prevede un passaggio totale al digitale entro 10 anni

Nel giro di 10 anni, i videogiochi su supporto fisico potrebbero essere un ricordo ed essere soppiantati dal formato digitale.

Questa è la previsione di Karl Slatoff, presidente di Take-Two, che ha presagito l'avvento di un'era totalmente digitale nel corso della Credit Suisse Technology Conference.

"Credo che, nel lungo periodo, tutto sarà digitale al 100%", ha dichiarato Slatoff. "Non posso dire con precisione se tra 5, 10 o 20 anni, ma probabilmente avverrà tra più di 5 e meno di 20. Tutto si muove in quella direzione".

"Sony e Microsoft hanno fatto un ottimo lavoro con i loro servizi. Su Xbox Live e PSN ci sono più utenti, e questo aiuta. Queste piattaforme si sono sviluppate molto bene e i consumatori le apprezzano".

Il trend sembra puntare nella direzione descritta da Slatoff. Di recente, Activsion ha annunciato che metà delle copie di Destiny 2 per console sono state vendute tramite digital delivery.